

Installatieboekje



Verkenners



Hendrik van Halewijn



Inleiding

Beste verkenners. Onlangs ben jij overgevlogen van de Esta's of de Welpen of ben je net bij onze groep komen kijken. Je hebt een aantal keren meegedraaid met de opkomsten en wil jezelf echt 'verkenners' kunnen noemen. Daarvoor is er een speciale gelegenheid die ieder jaar terugkomt en deze noemen wij: *De Installatie*.

"Scouting" is het Engelse woord voor "Verkennen". Waarschijnlijk wist je dat al. De programma's van de verschillende scouts wisselen nogal. De landscouts doen veel activiteiten op het land, terwijl de luchtscouts meer met vliegen bezig zijn. De waterscouts zijn weer het meest actief op en rond het water. Kortom er is voor iedereen wat wils, zelfs voor gehandicapten zijn speciale groepen de zogenaamde "Blauwe vogels".

Scoutinggroep Hendrik van Halewijn is een groep "landscouts", maar dat wil niet zeggen dat we niks met water doen. In tegendeel, we hebben eigen kano's en we maken ook zelf vlotten om daarmee te varen op een sloot of plas. Eén ding hebben de land-, lucht-, en waterscouts gemeen, ze trekken er allemaal op uit om nieuwe dingen te ontdekken en SAMEN avonturen te beleven. Vaak zal dit met onze eigen groep verkenners zijn, maar gedurende het hele jaar zijn er landelijke activiteiten waar jij als verkenners ook deel aan kan nemen.

Dit boekje bevat informatie die je nodig hebt bij de installatie. Ook staan er wat wetenswaardigheden in die allemaal te maken hebben met scouting.

De leiding van de Verkenners wenst jou een hele fijne en leerzame tijd toe bij de Verkenners.



Installatie

Je hebt inmiddels al een paar opkomsten meegekeken bij de Verkenners en binnenkort is het dan zover, je wordt geïnstalleerd en dan hoor je echt bij de Verkenners. De installatie is een feestelijke gebeurtenis, maar ook een plechtige. Je gaat namelijk dingen beloven die nogal wat invloed zullen hebben op jou. Hierover lees je meer bij de wet en belofte.

Tijdens de installatie vraagt de hopman of je bereid bent om de 'belofte' af te leggen. In die belofte, beloof je om je aan de spelregels van Scouting te houden. Deze 'spelregels' worden nog een verder uitgelegd in de Verkennerwet. Tijdens het afleggen van de belofte maak je met je rechterhand het saluut (wordt verderop uitgelegd), je linkerhand leg je op de vlag die voor je wordt gehouden. Wanneer je de belofte en de wet hebt afgelegd ben je één van de ruim 28 miljoen scouts op de wereld uit 216 landen. Vervolgens zal de leiding de verschillende insignes op je uniform spelden en soms vragen we zelfs aan jou wat een bepaald insigne betekent.

Belofte

Ik beloof mijn best te doen
(met de hulp van God*)
een goede verkenner te zijn
Iedereen te helpen waar ik kan
en mij te houden aan de Verkennerwet
Jullie kunnen op mij rekenen

* Deze zin hoef je niet te gebruiken, maar omdat scouting een organisatie is met vele geloven mag het uiteraard wel



Robert Baden-Powell

Oprichter van de Scouting

Verkennerwet

Een verkenner trekt er samen met de anderen
op uit om de wereld om zich heen te
ontdekken en deze meer leefbaar te maken.
Hij is eerlijk, trouw en houdt vol
Hij is spaarzaam, sober en heeft zorg voor de
natuur
Hij respecteert zichzelf en de anderen

Het uniform

Vrijwel alle leden van Scouting Nederland dragen een uniform. Een uniform is om te laten zien dat wij met zijn allen bij elkaar horen en met z'n allen het spel van Scouting spelen. Toch zijn er wel verschillen in de uniformen. Vooral in de kleur is dat verschil goed zichtbaar. Bij de Verkenners dragen we kaki overhemden evenals bij de gidsen.

Het uniform heb je iedere zaterdag aan en ook op kamp. Nu is het wel zo dat we op kamp alleen bij speciale activiteiten het uniform dragen (bijvoorbeeld bij de opening en bij de hike). Ook bij normale opkomsten mag je soms je uniform uit doen, de leiding zal dit zeggen.

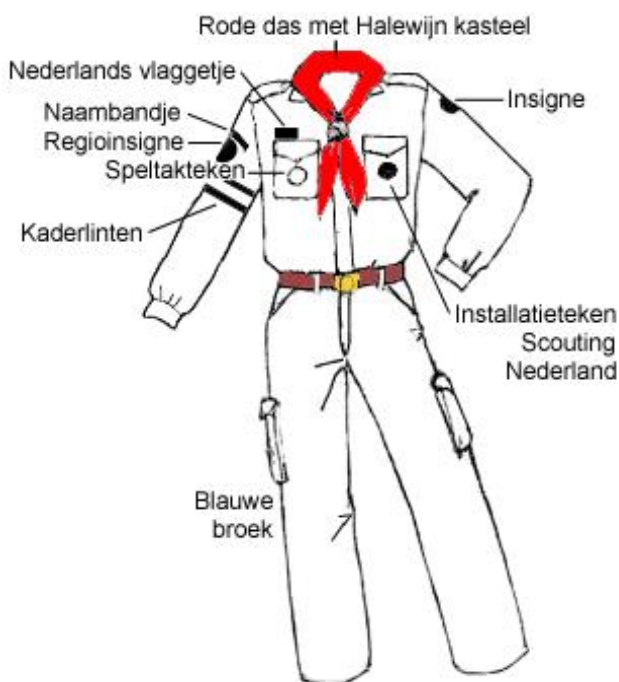
Het belangrijkste is misschien wel dat je je uniform netjes houdt. Het is het visitekaartje van jezelf, de Hendrik van Halewijn en van Scouting in het algemeen.

Een uniform is niet compleet zonder een das. Iedere scoutinggroep heeft een eigen das bestaande uit de das zelf, een opgenaaid logo en een dasring.

Het uniform met benodigde insignes kan gekocht worden in de Scoutshop. De dichtstbijzijnde is de Scoutshop Rotterdam aan de Heemraadssingel 129. Als je je uniform gaat halen, vertel dan dat je bij de verkenners van de Hendrik van Halewijn zit. Zij weten dan welke insignes je nodig hebt. Let op: het Halewijn kasteel voor op je das kan je bij ons kopen, evenals het naambandje van onze groep. Patrouillelinten krijg je opgespeld door jouw patrouille leider.

Wat hoort waar

Er zitten een hoop insignes op je uniform, hieronder kun je zien wat waar moet.



Speltakten



Installatieteken



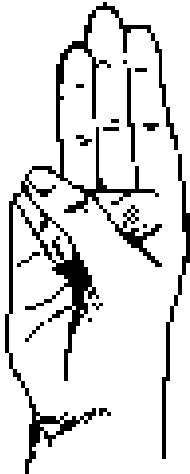
Regioinsigne



Nederlands Vlaggetje

Speciale gebruiken

Je begrijpt wel dat zo'n grote wereldorganisatie heel wat bijzondere gebruiken kent. Bevers, Esta's, Kabouter, Welpen, Gidsen, Verkenners, Explorers, Stam, leiders en leidsters van over de hele wereld geven elkaar bij het begroeten de linkerhand als teken van vriendschap en welkom.



Waarom een linkerhand zul je je misschien afvragen? Dit gebruik heeft Baden-Powell (de oprichter van scouting) gezien toen hij voor het eerst bij een indianenstam op bezoek was. Toen hij aan het opperhoofd vroeg waarom zij elkaar de linkerhand gaven kwam de uitleg:

'De linkerhand zit het dichtst bij je hart en in je linkerhand draag je geen wapen.'

We geven elkaar niet alleen de linker hand, we kennen ook nog een speciale manier van groeten, namelijk het saluut. De tekening geeft aan hoe dat in z'n werk gaat.

De drie vingers geven de drie delen van de belofte aan. De duim die over de pink wordt gelegd symboliseert de sterke die de zwakke beschermt. Het saluut wordt als je geen baret of ander hoofddeksel draagt op ongeveer 20cm van je hoofd gehouden. Als je wel een baret of ander hoofddeksel draag houd je de saluut daar tegen aan. Wij als Verkenners gebruiken het saluut bij de installatie (als teken van eenheid). Daarnaast salueren wij bij het hijsen van de vlag. Twee verkenners salueren dan voor de Hopman voor het hijsen van de vlag. Zodra de vlag in top hangt salueren zij nogmaals. De verkenners die de wet opzegt salueert ook vooraf en achteraf naar de Hopman.

Openen en sluiten

Een troepbijeenkomst begin en eindigen wij meestal met het hijsen of strijken van de vlag, daarom volgt nu een korte instructie over het hijsen en strijken hiervan.

De opening

De troep staat in een halve cirkel klaar rond de vlaggenmast. De vlag is reeds bevestigd aan de vlaggenmast maar is nog gestreken (beneden).

De hopman vertelt welke patrouille die dag dienstpatrouille is.

Als je dienstpatrouille bent betekent dit dat je de opening doet en na afloop de vlag strijkt en helpt met het opruimen van de spelmaterialen.

Vervolgens vraagt de hopman aan de hele troep om te gaan staan; "Troep sta". Het is de bedoeling dat je op dat moment in keurig uniform met das klaar staat voor de inspectie. Tijdens de inspectie komen de vaandrags langs om te kijken wie er afwezig zijn en controleren ze of iedereen in compleet uniform aanwezig is.

Na de inspectie volgt het vlag hijsen. De Hopman vraagt om twee Verkenners voor de vlag (uiteraard in compleet uniform). Deze twee Verkenners lopen naar voren en salueren voor de Hopman. Vervolgens lopen zij door naar de vlag en hijsen deze. Het hijsen van de vlag gaat ook op een vaste manier. Eén Verkenners legt de vlag op zijn schouder en houdt het touw dat aan de onderkant is strak. De andere Verkenners trekt de vlag omhoog door middel van het andere touw. Uiteraard moet degene die het touw strak houdt er wel voor zorgen dat de vlag omhoog kan en dus niet met zijn hele gewicht eraan gaan hangen.

Tijdens het hijsen van de vlag vraagt de Hopman aan de troep om te salueren naar de vlag; "Troep saluut". Zodra de vlag gehesen is zegt de Hopman "saluut af".

De twee Verkenners die de vlag hebben gehesen lopen terug naar de Hopman en salueren nogmaals. Vervolgens lopen zij terug naar hun patrouille.

Na het hijsen van de vlag wordt één Verkenners naar voren geroepen om de wet op te zeggen. Deze salueert voor de Hopman draait zich vervolgens naar de rest van de troep en noemt de wet op. Na het opzeggen draait hij zich weer naar de Hopman, salueert en loopt weer terug naar zijn patrouille. De Hopman zal vervolgens het woord geven aan de Vaandrig die het programma voor die dag bekend maken.

Sluiten

Bij de sluiting wordt de vlag gestreken door twee verkenners uit de dienstpatrouille en vervolgens netjes opgevouwen. De leiding zal vervolgens nog wat mededelingen doen en dan mogen jullie naar huis om lekker te douchen. De dienstpatrouille blijft nog iets langer als dat nodig is om de spelmaterialen op te ruimen van die dag.

Het spelen in patrouille of troep

De patrouille

Een patrouille bestaat meestal uit ongeveer 6/7 scouts die graag bij elkaar willen horen. Vaak trek je er samen de andere patrouilleleden op uit om nieuwe dingen te ontdekken en spannende dingen te beleven. Enkele voorbeelden hiervan zijn het lopen van een hike (lange wandeltocht) door allerlei mooie natuurgebieden & het bouwen van een vlot om daar met zijn allen mee te gaan varen.

De patrouille is een (h)echte vriendenclub. Samen maak je plannen en verdeel je de taken. Binnen de patrouille is een bepaalde indeling gemaakt. Net zoals bij de Welpen of Esta's is er iemand die de verantwoordelijkheid heeft voor een stel of nest. Bij de Verkenners noemen we dat Patrouille en daarom hebben we een patrouilleleider (P.L.) en assistent patrouilleleider (A.P.L.). De P.L. is verantwoordelijk voor wat er in de patrouille gebeurt. Hij is ervoor verantwoordelijk dat iedereen het naar zijn zin heeft en houdt dus met iedereen rekening bij zijn besluiten. De P.L. is dus eigenlijk de baas, MAAR een P.L. die alles in zijn eentje beslist is even fout bezig als een patrouille die alles door zijn P.L. laat beslissen. Jullie moeten samen plezier maken en taken eerlijk verdelen.

Zoals je misschien wel merkt is samenwerken heel belangrijk om een activiteit tot een goed einde te brengen. Het resultaat dat jullie behalen is voor het grootste deel afhankelijk van jullie onderlinge samenwerking. Iedereen houdt dus rekening met elkaars kwaliteiten. Als jij de oplossing denkt te hebben voor een probleem mag je dat uiteraard altijd met je patrouillegenoten bespreken maar houdt er rekening mee dat jouw ideeën niet altijd uitgevoerd zullen worden.

De troep

Jouw patrouille vormt samen met de andere patrouilles een troep. Het is leuk om samen één grote activiteit, een tocht of spel te ondernemen. Ook is er vaak iets te vieren. Op deze manier leer je alle andere Verkenners uit andere patrouilles ook te kennen. Jij bent toch ook benieuwd waarom hun vlot sneller vaart dan dat van jullie, zij zijn weer benieuwd waarom bij jullie het eten niet aanbrandt en bij hun wel. Bij de Verkenners van de Hendrik van Halewijn kennen we de volgende patrouilles; Vossen, Arenden, Kaaimannen, Panters en de Condors. Niet alle patrouilles zijn in gebruik, dit is afhankelijk van het aantal Verkenners.

De leiding

Zoals je natuurlijk allang weet bestaat een troep niet alleen uit Verkenners. De leiding (bij de Verkenners Hopman en Vaandrighs genoemd) hoort er ook bij. Het hele team van Hopman en Vaandrighs zal jullie vaak met raad en daad helpen om problemen

op te lossen. Zij bedenken vaak ook het programma en organiseren weekenden en zomerkampen.

Bij de Verkenner is de Hopman te herkennen aan de groene linten. De Vaandrags dragen rode linten. De Hopman is een soort P.L. van de leiding en samen met zijn "patrouille" zorgt hij ervoor dat jij/jullie het naar je zin hebben.

Tot Slot

Hopelijk heb je nu een beter beeld gekregen van de Verkenner en ben je klaar voor jouw installatie. Je zal de komende jaren een hoop leuke, spannende en gekke opkomsten meemaken en we hopen dat je later met een glimlach terugdenkt aan jouw tijd bij de Verkenner.

Tot de volgende opkomst!