



**RSW 2011**

**Locatie : Scoutcentrum Rotterdam**

**Datum : 15 & 16 April**

## **Inhouds opgave**

- I. Voorwoord**
- II. Kamp opbouw**
- III. Zaterdagmiddag**
- IV. Kookwedstrijden**
- V. Zaterdagavond**
- VI. Zondag**
- VII. Regels**
- VIII. Uitrusting**
- IX. Terrein**
- X. Indeling**
- XI. Staf**
- XII. Halen en Brengen**



## **I. Voorwoord**

**Beste bezoeker van Wakkerdam!**

**Welkom in het gezellige dorpje Wakkerdam. Tot voor kort was het altijd rustig in ons mooie dorpje, maar sinds enkele weken zeggen verschillende bewoners weerwolven binnen de stadsmuren van Wakkerdam gezien te hebben.**

**Als jullie op 16 en 17 april in Wakkerdam zijn, pas dan op voor deze gevaarlijke monsters die vooral 's nachts rondstruinen. Probeer tegelijkertijd zoveel mogelijk punten bij elkaar te sprokkelen zodat jullie misschien wel de winnaars van dit weekend worden en later dit jaar naar de Landelijke Scouting Wedstrijden (LSW) mogen.**

**Omdat het gevaarlijk kan zijn in Wakkerdam, is het van belang dat jullie altijd naar de oudere burgers in het dorp luisteren. Ook is het handig om dit boekje, waar alle belangrijke informatie in staat, bij je te houden. Lees dit boekje ook al van tevoren goed door, dan weet je wat je mee moet nemen en wat er allemaal op het programma staat.**



**Alle bezoekers van Wakkerdam worden gastvrij ontvangen tussen 8:30 en 9:00 uur op zaterdag 16 april. Na de inschrijving vinden jullie onderdak in de Burcht, de Heksenkring, de Weerwolvengrot, het Romantische Park of het Jachtkamp. Hier zetten jullie de tenten en keukentafels op zaterdagochtend op. Zodra alle kampementen opgezet zijn, gaan jullie op een hike op de omgeving te verkennen. Vlak nadat jullie terugkomen is het tijd om de avondmaaltijd te maken. Als iedereen lekker gegeten heeft staat er een leuk avondprogramma voor jullie klaar met verschillende spellen en quizen. Daarna is het de hoogste tijd om jullie bed op te zoeken.**

**Na het ontbijt op zondagochtend wordt de rest van de dag gevuld met twee grote en leuke spellen en het afbreken van jullie kampement. Om 15:00 uur op zondag 17 april worden de winnaars van het weekend bekend gemaakt. Daarna is jullie verblijf in Wakkerdam ten einde en kunnen jullie opgehaald worden.**

**Tot in Wakkerdam!**

## II. Kamp opbouw

Nadat jouw groepje zich op zaterdagochtend heeft ingeschreven in Wakkerdam en het weekend officieel geopend is, begint ieder groepje zijn kamp op te bouwen. Als het goed is heeft jullie leiding al jullie tenten opgezet, dus daar hoeven jullie je geen zorgen meer om te maken. Jullie moeten wel jullie keukentafel maken, en daar zijn een paar eisen aan verbonden.



Omdat er namelijk niet zoveel pionierpalen in Wakkerdam zijn, krijgt ieder groepje maar negen pionierpalen. Hiermee moeten jullie een gehele keukentafel met twee banken maken. Ook mogen jullie één boom gebruiken, als die maar wel beschermd wordt met een juten zak. Het is niet toegestaan om kant en klare (opvouwbare) tafels en banken mee te nemen. De pionierpalen liggen al klaar in Wakkerdam, maar een zeil om ervoor te zorgen dat jullie droog zitten moeten jullie zelf meenemen. Ook een eigen tafelblad moeten jullie meenemen. Er mag, als laatste puntje, niet in de grond geboord worden.

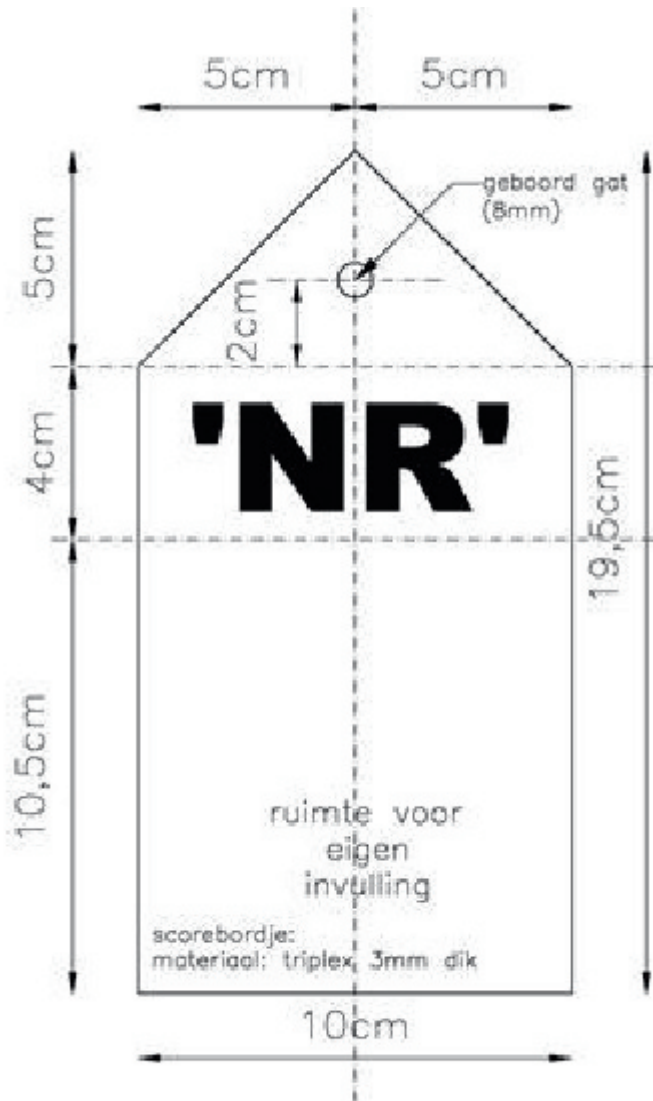
**Doe jullie best, werk goed samen en win veel punten met een mooie en stevige keukentafel.**



**We hebben een groot scorebord. Op dit bord hangt van ieder team een kleiner bordje. Je kunt op het scorebord zien hoe goed of hoe slecht jouw team het doet. Het bordje moet je met je team maken. Vul op dit bordje je eigen teamnummer in (zie verderop in het boekje). Bij Nadat jouw groepje zich op zaterdagochtend heeft ingeschreven in Wakkerdam en het weekend officieel geopend is, begint ieder groepje zijn kamp op te bouwen. Als het goed is heeft jullie leiding al jullie tenten opgezet, dus daar hoeven jullie je geen zorgen meer om te maken. Jullie moeten wel jullie keukentafel maken, en daar zijn een paar eisen aan verbonden.**

**Bij het aanmelden van je team lever je dit bordje in.**

**Het bordje moet aan de eisen van het plaatje op de volgende pagina voldoen.**



scorebordje

### Voorbeeld bordje

### **III. Zaterdagmiddag**

**Tijdens deze RSW gaan jullie zoals elk jaar een hike lopen. Dit word een prachtige tocht door het mooie Capelle a/d IJssel met verschillende scoutingtechnieken, zowel de posten als de routes.**

**Voor deze hike moeten jullie de volgende dingen meebrengen:**

**Je gezonde verstand (klinkt gek, maar je zult verbaasd zijn hoeveel dat wordt vergeten)**

**Goede (waterdichte) wandelschoenen**

**Een rugzak met daarin:**

**Een regenpak**

**Je LUPA**

**Een flesje waarin je water kunt doen (minimaal 250 ml)**

**Een kompas (per patrouille)**

**Een seinkaart (per patrouille)**

**Een kaarthoekmeter (per patrouille)**

**Een beker of mok**

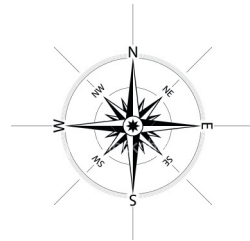
**Een petje voor de maneschijn incl. maneschijnbril of zon**

**Een pen met wat papier**

**Iets te snoepen onderweg (met mate)**

**Telefoon (per patrouille)**

**2 reflecterende hesjes**



**Wat MAG je vooral NIET meenemen :**

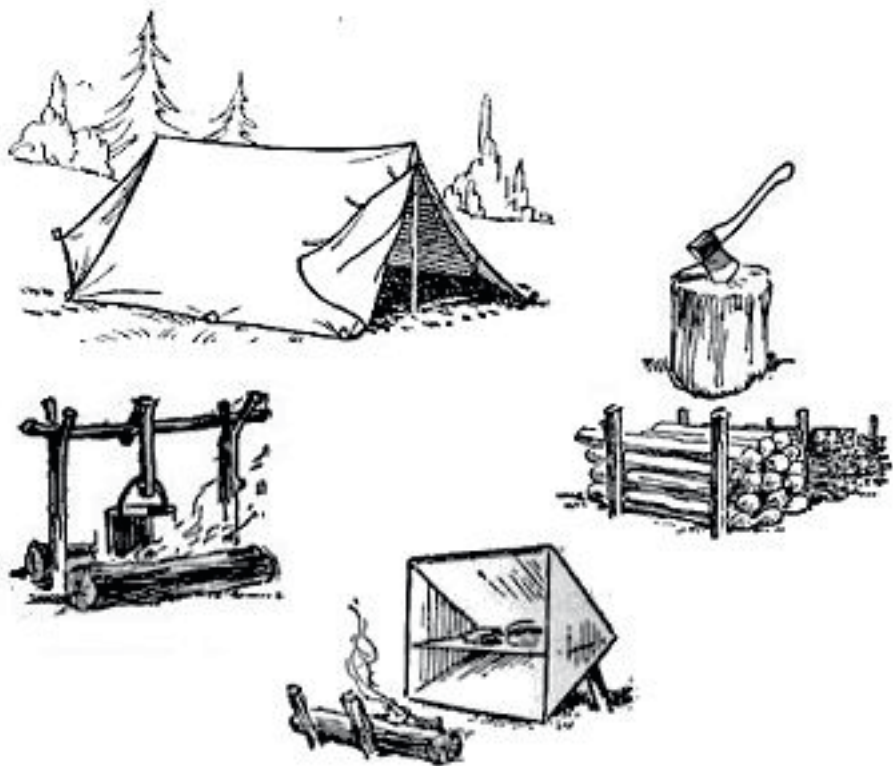
**(neem je dit wel mee of koop je dit, dan pakken wij het af)**

**Elektrische apparaten zoals mp3 spelers, spelcomputers, etc.**

**Grote bergen snoep, want daar weet de leiding wel raad mee...**

**Alcohol, drugs en tabak**

**Energy drinks**



**De route voor de hike ontvang je op de dag zelf, nadat je je hebt aangemeld bij de startpost van de hike.**

**Deze routetechnieken kan je tegenkomen:**

**Coördinaten**

**Fotoroute**

**Kruispuntenroute**

**Bolletje-pijltje**

**Kruispeiling**

**Puzzelroute**

**Strippenkaart**

#### IV. Kookwedstrijden

In Wakkerdam is het leven tussen dag en nacht zeer verschillend. De nacht door komen is een avontuur. Om dit jaar de nacht goed door te komen, moeten de maagjes goed gevuld zijn. En hoe doen jullie dit? Door een maaltijd te maken op een echt traditioneel houtvuur.

Het gerecht wat jullie zullen gaan maken heeft wel wat weg van de gerechten die de weerwolven eten: **HERSENEN MET BLOED!!!**

Iedere ploeg moet het volgende maken: pasta met rode saus. Voor de maaltijd zijn enkele ingrediënten verplicht. Jullie krijgen daarvoor van de jury enkele basis-ingrediënten maar de rest moeten jullie zelf meenemen.



**De ingrediënten die jullie krijgen zijn:**

**2 uien**

**2 blikjes tomatenblokjes**

**+/- 100 gr. gehakt pp**

**De andere verplichte ingrediënten (die jullie zelf meenemen) zijn:**

**pasta**

**1 extra groente**

**Eventuele andere ingrediënten is eigen invulling/input (bijv: smaakmakers/kruiden).**

**Er zijn naast het koken nog andere onderdelen waarop de jury zal gaan letten.**

**Dat zijn onder andere:**

**Hakken, Wordt dit veilig gedaan?**

**Vuur, Is er genoeg warmte?**

**Koken, Zijn de handen schoon?**

**Algemeen, Is de maaltijd op tijd klaar?**

**(Dit zijn een aantal voorbeelden. Uiteraard zal er op nog meer gelet worden.)**

**Het is belangrijk dat jullie, de burgers, goed samen werken en communiceren over de taken die gedaan moeten worden.**

**Zoals jullie merken zijn er meer elementen die erbij komen, dan alleen het kookgedeelte.**

**Jullie hebben voor het koken maar een beperkte tijd. Lukt het om hier binnen te blijven, dan krijg je er punten voor. Klaar zijn met koken houdt dan natuurlijk wel in dat ook de afwas is gedaan en dat alles weer in de patrouillekist zit.**

## V. Zaterdagavond

Het zaterdagavondprogramma is een echte Subkampstrijd. Alle subkampen nemen plaats in hun eigen vak en zullen het tegen elkaar opnemen in een aantal beroemde TV Programma's Minute to win it

Er wordt gestreden in diverse “Minute to win it” onderdelen die binnen 1 minuut goed uitgevoerd moeten worden. 1 scout per subkamp, dus 5 scouts tegelijk bezig per onderdeel.

**Ik Hou van Wakkerdam (Holland)**

Voor elk subkamp is er een team. Het team bestaat uit 4 scouts en de Team Captain (iemand van de subkampstaf).

**Bekende personen omschrijven:**

De team captain krijgt kaartjes te zien met daarop de naam van bekend persoon. Deze moet beschreven zonder de naam zelf te zeggen, de scouts van het team moeten in 1 minuut zoveel mogelijk personen raden.



### **Lied afzingen:**

Een bekend lied wordt afgespeeld, zodra de muziek stopt zingt het team dat aan de beurt is verder

### **Moeilijke Woorden spellen:**

elk teamlid krijg een woord dat goed gespeld moet worden.

### **Ren je Rot**

Er worden 10 meerkeuze vragen gesteld over Wakkerdam, Weerwolven, ... En er zijn 3 antwoord vakken verspreid over het middenveld.

Bij elke vraag zijn er 10 scouts per subkamp (elke vraag 10 anderen scouts) aan de beurt. Na elke vraag hoor je: "Rren jje rrot" en rennen de scouts naar het vak van hun keuze.

### **Winnaar**

Aan het eind wordt er door de jury de punten van alle onderdelen bij elkaar opgeteld en het subkamp met de meeste punten heeft gewonnen.



## **VI. Zondag**

### **Zondagochtend:**

**Wees snel en kijk goed uit want er lopen weerwolven rond in Wakkerdam. Gelukkig voor jullie kunnen die weerwolven niet tegen een bepaald drankje. Jullie moeten dit drankje bij elkaar sparen en zorgen dat je deze aan de weerwolven geeft. Maar kijk uit want als je drankje nog niet af is, en je wordt door een weerwolf gepakt, dan ben je alles kwijt en moet je weer opnieuw beginnen. Als het wel lukt en je hebt je drankje helemaal af dan krijg je natuurlijk punten.**

### **Zondagmiddag:**

#### **Silver Rush**

**Door de filmindustrie is bedacht is dat weerwolven niet tegen zilver zouden kunnen. Dit verzengt ze als ze ermee in contact komen. En slechts met een zilveren wapen (meestal een kogel) kan de weerwolf worden gedood. De teams moeten de weerwolfjagers helpen om een super kogel te maken om de mega weerwolf te doden.**



## **VII. Regels**

**Zoals bij ieder kamp hebben we ook tijdens de RSW regels waar we ons aan moeten houden.**

**Roken, alcohol en drugs zijn verboden!**

**Energy Drinks zijn verboden**

**Mobiele telefoons zijn verboden. Je hebt deze niet nodig.  
( Ze kunnen alleen maar kwijtraken of kapot gaan.)**

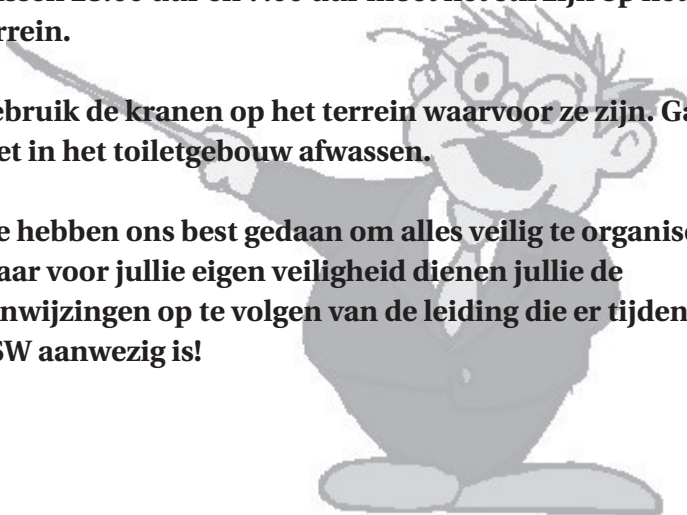
**Verlaat het terrein niet zonder toestemming van de subkampstaf.**

**Zorg goed voor de natuur. Hak dus niet in levende bomen.**

**Wees voorzichtig met vuur. Alleen als de subkampstaf toestemming hebben gegeven, mag je vuur maken.  
Tussen 23:00 uur en 7:00 uur moet het stil zijn op het terrein.**

**Gebruik de kranen op het terrein waarvoor ze zijn. Ga dus niet in het toiletgebouw afwassen.**

**We hebben ons best gedaan om alles veilig te organiseren, maar voor jullie eigen veiligheid dienen jullie de aanwijzingen op te volgen van de leiding die er tijdens de RSW aanwezig is!**



## VIII. Uitrusting

**Je persoonlijke bagage moet het volgende bevatten:**

- compleet uniform**
- warme kleding**
- stevige, ingelopen wandelschoenen**
- toiletspullen**
- slaapzak**
- matje / luchtbed**
- regenkleding**

**Daarnaast moet je als team bovendien het volgende meenemen:**

- scorebordje**
- kompas**
- kaarthoekmeter**
- pen en papier**
- reflecterende hesjes**
- tent + grondzeil**
- thema-aankleding**
- borden + bestek**
- klein EHBO-setje**
- rolblad/tafelblad**
- theedoeken**
- vuurrooster**
- pannen enz.**
- eten voor zaterdagmiddag,**
- zondag ochtend en zondagmiddag.**



## IX. Terrein



- B:** Boerderij
- H:** Hooiberg
- P:** Centraal plein
- 1:** Leiding veld

### Subkampen

- 2:** De Burcht
- 3:** De Heksenkring
- 4:** Het Romantisch Park
- 5:** De Weerwolvengrot
- 6:** Het Jachtkamp

## X. Indeling

| <b>nr</b> | <b>Scoutinggroep</b>  | <b>Subkamp</b>       |
|-----------|-----------------------|----------------------|
| 1         | Hillegersberg         | De Burcht            |
| 2         | Hillegersberg         | De Heksenkring       |
| 3         | Hillegersberg         | De Weerwolvengrot    |
| 4         | Nieuwekerk            | Het Romantische Park |
| 5         | Nieuwekerk            | Het Jachtkamp        |
| 6         | Johan van der Veecken | De Burcht            |
| 7         | Johan van der Veecken | De Heksenkring       |
| 8         | Johan van der Veecken | Het Romantische Park |
| 9         | Johan van der Veecken | Het Jachtkamp        |
| 10        | RBP                   | De Weerwolvengrot    |
| 11        | RBP                   | De Burcht            |
| 12        | Olivier van Noort     | Het Romantische Park |
| 13        | Olivier van Noort     | De Weerwolvengrot    |
| 14        | Scouting Hoogvliet    | De Heksenkring       |
| 15        | Scouting Hoogvliet    | Het Jachtkamp        |
| 16        | Scouting Hoogvliet    | De Weerwolvengrot    |
| 17        | KKG                   | De Burcht            |
| 18        | KKG                   | De Heksenkring       |
| 19        | KKG                   | Het Romantische Park |
| 20        | Brownsea              | Het Jachtkamp        |
| 21        | Brownsea              | De Burcht            |
| 22        | PIG                   | De Heksenkring       |
| 23        | PIG                   | De Weerwolvengrot    |
| 24        | Starrenburg           | Het Romantische Park |
| 25        | Starrenburg           | Het Jachtkamp        |
| 26        | Starrenburg           | De Burcht            |
| 27        | Starrenburg           | De Heksenkring       |
| 28        | HvH Gidsen            | De Weerwolvengrot    |
| 29        | HvH Gidsen            | Het Jachtkamp        |
| 30        | HvH Gidsen            | Het Romantische Park |
| 31        | HvH Verkenners        | De Burcht            |
| 32        | HvH Verkenners        | De Heksenkring       |

## **XI. Staf**

### **Burgemeesters:**

**Jos Olsthoorn  
Lars van der Schans  
Maurits de Groot**

### **Jury:**

**Eefje Markus  
David van der Sluis**

### **Subkampleiding:**

|                              |                                    |
|------------------------------|------------------------------------|
| <b>De Burcht:</b>            | <b>Hoogvliet</b>                   |
| <b>Heksenkring:</b>          | <b>Olivier van Noort</b>           |
| <b>Weerwolfgrot:</b>         | <b>Johan van der Veecken</b>       |
| <b>Het Romantische Park:</b> | <b>Hendrik van Halewijn</b>        |
| <b>Het Jachtkamp:</b>        | <b>Hillegersberg (+aanvulling)</b> |

### **EHBO:**

**Richard Buitelaar (Olivier van Noort)  
Petra de Groot (Hoogvliet)  
Martijn Sander (Hendrik van Halewijn)**



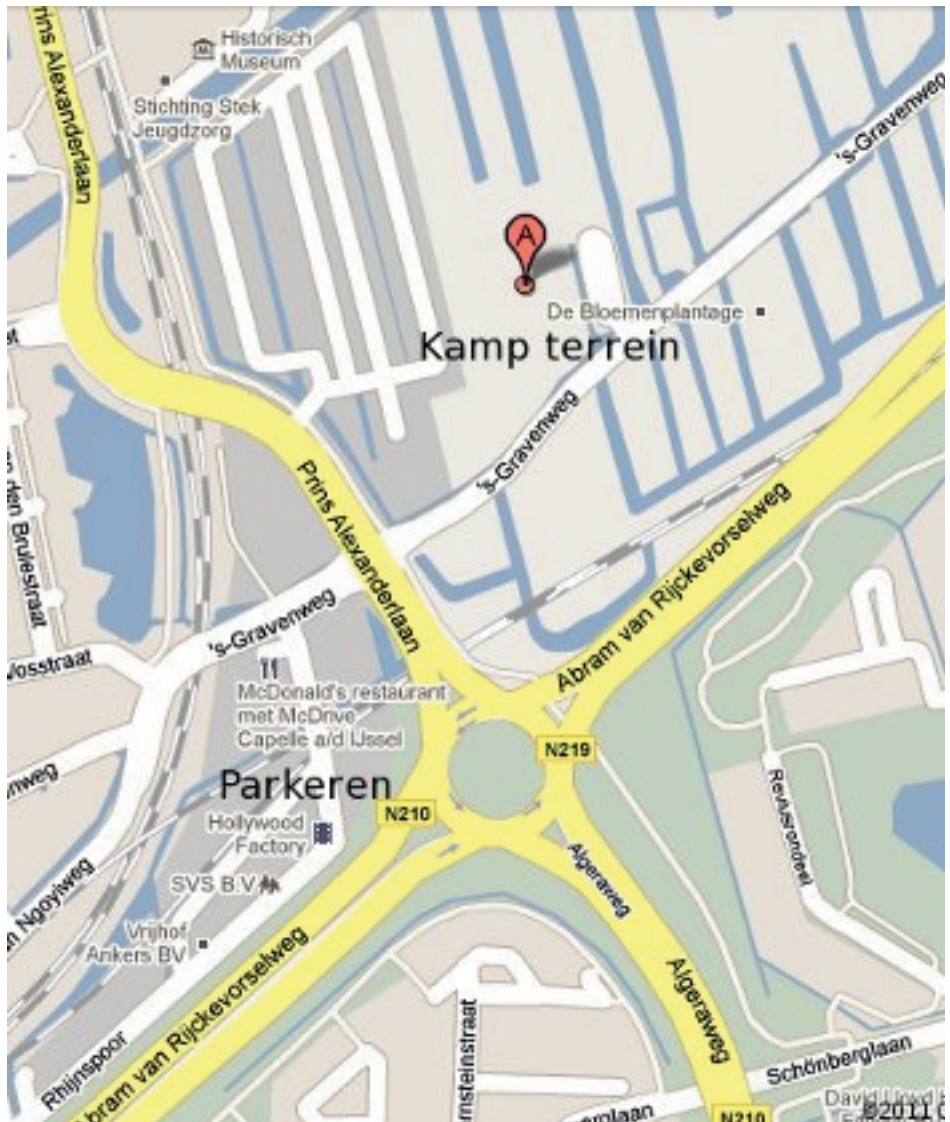
## **XII. Halen en brengen**

**Op zaterdag 16 april wordt je tussen 8:30 en 9:00 uur op het Scoutcentrum verwacht.**

**'s Gravenweg 101  
2902 LE Capelle aan den IJssel  
010- 4505358**

**We verwachten dat veel deelnemers met de auto worden gebracht. Er zijn echter niet genoeg parkeerplaatsen om al die auto's te parkeren. Daarom is het de bedoeling dat alleen auto's en busjes met materialen en aanhangers hun spullen op de parkeerplaats kunnen uitladen. Ook mensen die alleen hun scouts afdroppen en direct doorrijden (kiss-and-ride) kunnen de parkeerplaats op. Dit zal gecoördineerd worden door de verkeersbegeleiders. Luister dan ook naar deze verkeersbegeleiders!!**

**We willen iedereen dan ook vragen die wat langer wil blijven of als de parkeerplaats vol is, onder het metroviaduct voorbij de McDonalds (het Rhijnspoor) te parkeren en het kleine stukje naar het Scoutcentrum te lopen.**



**Op zondag zal de sluiting en prijsuitreiking starten om 15:00 uur en naar verwachting tussen 15:30 en 16:00 uur afgerond zijn.**

**Voor ouders die hierbij willen zijn, geldt net als bij het brengen van de kinderen, dat de auto's onder het metroviaduct geparkeerd moeten worden.**