



Inhoudsopgave

2. Uitnodiging
3. Kampopbouw
5. King en Queensverkiezing
5. Hikerroute
6. Vlooiemarkt
6. Koninginnenach
8. Wat is een feestje zonder kook(wedstrijd)?
10. Feestregels
10. Calamiteiten
11. Uitrusting
12. Plattegrond
13. Indeling subkampen
14. Organisatie
15. Het festivalterrein
16. Trofee



Uitnodiging

Party Party Party,

Het is tijd voor een paar goede feesten. Daarom staan de RSW van dit jaar in het teken van feest! Het mooie is dat alle feesten van het hele jaar langskomen. Zoals jullie ongetwijfeld weten vier je een feestje niet alleen. Daarom is dit feesthandboek opgesteld om jullie op weg te helpen en je weg te vinden tussen het gebral en gebruis.

Jullie zijn uitgenodigd om een heel weekend te komen feesten! Nu vraag je, je vast af, 'Wat moet ik dan aantrekken?' Een Sinterklaasbaard met paashaas oren? Neem je oliebollen, pepernoten of paaseieren mee? Omdat er dit jaar veel feestbeesten komen zijn er op het kampterrein een aantal subkampen gemaakt. Verderop in dit boekje kun je vinden waar jouw groep staat en zie je wat het thema van je eigen subkamp is. Neem vooral wat dingen mee om je eigen subkamp mee op te leuke. Aan het eind van het weekend gaan we stemmen: welk feest was nou eigenlijk het leukst?

Lees dit boek daarom goed door en draag het altijd bij je. Er staat informatie in over je feestuitrusting, voorbereidingen en het programma. Het scoutscentrum is dit weekend omgetoverd tot een gezellig festivalterrein waar veel te beleven valt. Luister altijd wel goed naar de feestleiders (subkampstaf), zij weten uiteindelijk hoe je een echt feestje hoort te houden en zijn bekend met waar jouw patrouille tussen de feestjes door kampeert. Daarnaast is feest alleen gezellig als iedereen zicht aan de feestregels houdt.

Hopelijk heb je ook zin in een feestje en kom je niet alleen, maar neem je een hele groep mee! De muziek en het eten staan al klaar!

Kamp Opbouw

Bij aankomst dien je jouw patrouille aan te melden bij de feestorganisatie. Dit kan vrijdag vanaf 18.00 uur bij de ingang van het landgoed (zie kaartje). Zorg ervoor dat je met een volle maag aankomt. Want pas zaterdag is er weer tijd om tussen de feestjes door een hapje te eten.

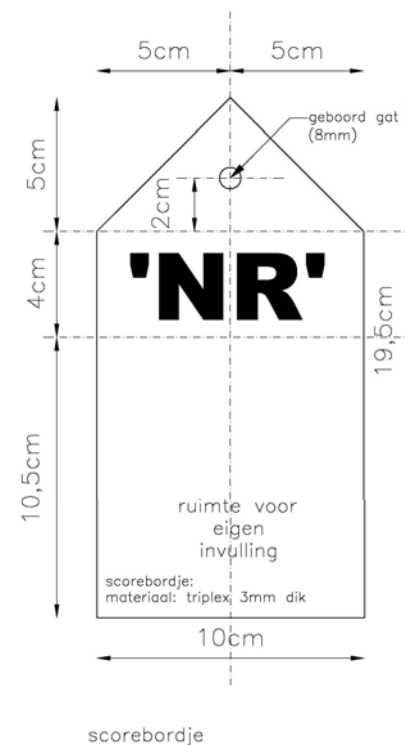
Als je jouw groepje aanmeldt dien je de volgende dingen te overhandigen:

- Formulier medische gegevens deelnemers (per ploeg)
- Naam van de ploeg
- Scorebordje (versierd naar eigen inzicht)

Meld je pas aan wanneer je patrouille compleet is!

Na het inschrijven kun je je melden op het subkamp waar je de komende nachten zult verblijven. Daar ben je in de gelegenheid de subkampstaf te ontmoeten. Verderop in dit boekje kun je vinden waar welk subkamp zich bevindt op het terrein.

We hebben een groot scorebord. Op dit bord hangt van iedere patrouille een schild. Je kunt op het scorebord zien hoe goed of hoe slecht jouw patrouille het doet.



Het schild moet je met je patrouille maken. Vul op dit schildje je eigen

patrouillenummer in (zie verderop in dit boekje). Bij het aanmelden van jouw patrouille lever je dit schild in. Let op dat je schild voldoet aan de formaten uit de afbeelding op de vorige pagina!



King & queen verkiezing

(Vrijdagavond)

Scouting bestaat 100 jaar, en dat is reden voor een feestje! Daarom zullen de RSW op vrijdagavond worden ingeluid met een spetterende disco. Onder het genot van een hapje en een drankje zal de muziek uit de speakers knallen. Deze avond zullen er ook al punten te verdienen zijn, en wel met een king & queen verkiezing. Dus oefen vast op je dansmoves!

Hikeroute

(Zaterdagochtend)

Op zaterdagmorgen lopen jullie een hikeroute. In dit geval moeten jullie de paashaas een handje helpen, of beter gezegd een 'mandje' helpen, want de paashaas is zijn paaseieren kwijtgeraakt.

Je zult snappen dat de paashaas de eieren nu ook niet heeft kunnen koken. Nu is het de bedoeling dat jullie de eieren terugvinden en heel naar het basiskamp op het Scoutcentrum brengen.

De diverse paaseieren hebben vanzelfsprekend allerlei verschillende kleuren en iedere kleur heeft zijn eigen waarde. Je moet dus zoveel mogelijk eieren verzamelen en dus zoveel mogelijk punten verzamelen. Misschien is er ook nog wel een gouden ei (bonusei). De paashaas weet wel waar hij zijn eieren heeft verloren. Deze plaatsen heeft hij op een kaart aangegeven.

Omdat sommige eierposten nog niet op de kaart staan en sommige eieren verder weg liggen, zul je begrijpen dat zo'n ei meer waard is.

Enige kennis van kaarttechnieken levert dus meer punten op. Je kunt in dit geval denken aan coördinaten, kompastechieken, kaarttroutetekens etc. en mogelijk een bonuskruispeiling. Maar zonder deze technieken is het ook mogelijk om eieren te verzamelen. Ook een beetje puzzelen, zoals sudoku's oplossen is wel handig.

Wat heb je verder nodig:

- 2 eierdozen om je gevonden eieren in te stoppen
 - op deze eierdozen moeten je patrouillenaam en patrouilenummer vermeld staan
 - kaarthoekmeter om coördinaten op te zoeken
 - kompas
 - pen + papier (altijd handig)
 - horloge (voor de tijd, als je te laat terug bent krijg je strafpunten)
 - EHBO-setje
 - Veiligheidshesje
 - goede wandelschoenen
- en afhankelijk van het weer:
- regenpak
 - bidon / drinkfles
 - petje

Vlooiemarkt

(Zaterdagmiddag)



Vanmiddag is het Koninginnedag en dat betekent dat er ook een oranje vlooiemarkt is. Omdat de scouting hier vaak nauw bij betrokken is zijn jullie hier ook van de partij! Er is van alles te doen: van Oud Hollandse spelen tot aan echte scoutingzaakjes. Jullie taak van vandaag? Doe zoveel mogelijk leuke dingen, laat je kunnen zien op een typisch scoutingactiviteit en ... vier feest! Oranje Boven!

Koninginnenach

(Zaterdagavond)



De nacht voor Koninginnedag is er KoninginneNach (uitgesproken als Kewnenginnenâch) een jaarlijks openlucht-muziekfestival in Den Haag. Maar vandaag eenmalig in Rotterdam tijdens de RSW omdat wij ook wel van een feestje houden.

Subkampstrijd



Alle subkampen nemen rond om het kampvuur plaats in hun eigen vak en zullen het tegen elkaar opnemen in een aantal onderdelen. Als de grond nat is, neem dan een zijl mee om met je hele patrouille op te zitten:

De quiz Petje op, Petje af



Iedereen heeft een pet gekregen en moet deze gebruiken voor deze quiz. De vragen zijn te beantwoorden met petje op of petje af. Je mag 10 seconden nadenken over de vraag. Denk je dat het goede antwoord achter op het petje staat, zet dan je pet op. Denk je dat het antwoord fout is laat het petje dan af. Wie heeft de meeste vragen goed?

Groepskaraoke



Welk subkamp kan het beste/hardste zingen?

Around the World (muzikaal rondje om de wereld).



Er wordt muziek gestart uit een bepaald land (Griekenland, Ierland, Amerika, Duitsland, Oostenrijk, ...). 1 subkamp mag dan bepalen hoe er gedanst moet worden op die muziek en de andere subkampen moeten dit na doen. De groep die het beste danst mag dan bij het volgende nummer laten zien hoe de rest moet dansen.

Theatersport



Improvisatietheater: Drie spelers verlaten het kampvuur. De overgebleven speler (eerste speler) vraagt aan het publiek een beroep, omgeving en een moordwapen (willekeurig voorwerp). Als de gegevens nog een keer (zachtjes) herhaald zijn, komt de tweede speler terug. Via gebaren, geluiden en jabbertalk (nep-praten) probeert de eerste speler de gegevens in de juiste volgorde door te geven.

De tweede speler speelt de eerste speler na, en als hij/zij denkt te weten wat het is, geeft hij de eerste speler een hand. Als hij weet wat het moordwapen is, dood hij de eerste speler met dit voorwerp. De eerste speler gaat zitten en de derde speler komt op. Het proces herhaalt zich, tot ook de vierde speler van de derde speler de gegevens heeft gezien.

Wat is een feestje zonder kook(wedstrijd)?

(Zondagochtend)

Een weekend alle feestdagen tegelijk vieren, daar wordt je vrolijk van!! Ook tijdens de koffietijdwedstrijden is het feest en wel het paasfeest!

Dus deze zondagmorgen presenteert elke ploeg op een door ons uitgereikt feestdienblad de volgende elementen:

- een warme mok zelfgemaakte chocomel.
- een feesttaart met als thema Pasen.
- een boterham met een perfect gebakken spiegelei.
- een originele Paas- kreet, yell of lied.
- en de bonus.

De bonus bestaat uit speciale paaseieren die de paashaas op jullie subkamp heeft verstopt.

De Paas- verrassing kan tussen 9.00 uur en 11.00 uur worden aangeboden aan één van de juryleden die het haasje zijn. Na de beoordeling mag alles door de eigen ploegleden worden opgepeuzeld.

Als ploeg zorg je zelf voor alle ingrediënten en creativiteit.

Puntenverdeling:	
Presentatie op feestblad max.	60
Creativiteit, samenwerking & sfeer max.	30
Bonus paaseieren max.	<u>10</u>
Totaal	100

Feestregels

Zoals bij ieder kamp hebben we ook tijdens de RSW regels waar we ons aan moeten houden.

- Roken, alcohol, energiedrank en drugs zijn verboden!
- Mobiele telefoons zijn verboden. Je hebt deze niet nodig. Ze kunnen alleen maar kwijtraken of kapot gaan.
- Verlaat jouw subkamp niet zonder toestemming van de subkampstaf. Verlaat het festivalterrein niet zonder toestemming van de leiding.
- Zorg goed voor de natuur. Hak dus niet in levende bomen en of beesten.
- Wees voorzichtig met vuur. Alleen als de feestleiders toestemming hebben gegeven, mag je vuur maken.
- Tussen **23:00 uur en 7:00 uur** moet het stil zijn op het festivalterrein. De feestleiders hebben dan een afterparty.
- Gebruik de kranen op het terrein waarvoor ze zijn. Ga dus niet in het toiletgebouw afwassen.
- Voor jullie en onze veiligheid luister altijd naar de aanwijzingen van de leiding.

Calamiteiten

- Kleine ongevallen meld je bij de subkampstaf of de EHBO-ers. Tijdens een tocht kun je altijd een noodenveloppe openen of de postleiding om hulp vragen. Blijf in ieder geval langs een weg staan, zodat we je snel kunnen terugvinden.
- Bij calamiteiten (bv. brand) of problemen: melden bij de subkampstaf. Zij vertellen je wat er vervolgens gebeurt.
- Indien er een grote calamiteit is zal de subkampstaf (of leiding) vertellen dat iedereen naar het centrale gravelplein moet gaan. Dit is waar de RSW opent en sluit. Hier blijf je blijf je met je volledige subkamp bij elkaar. Luister goed naar de instructies van de leiding op dat moment.

Bij overtreding kan feestorganisatie beroep doen op een van hun uitsmijters.

Uitrusting

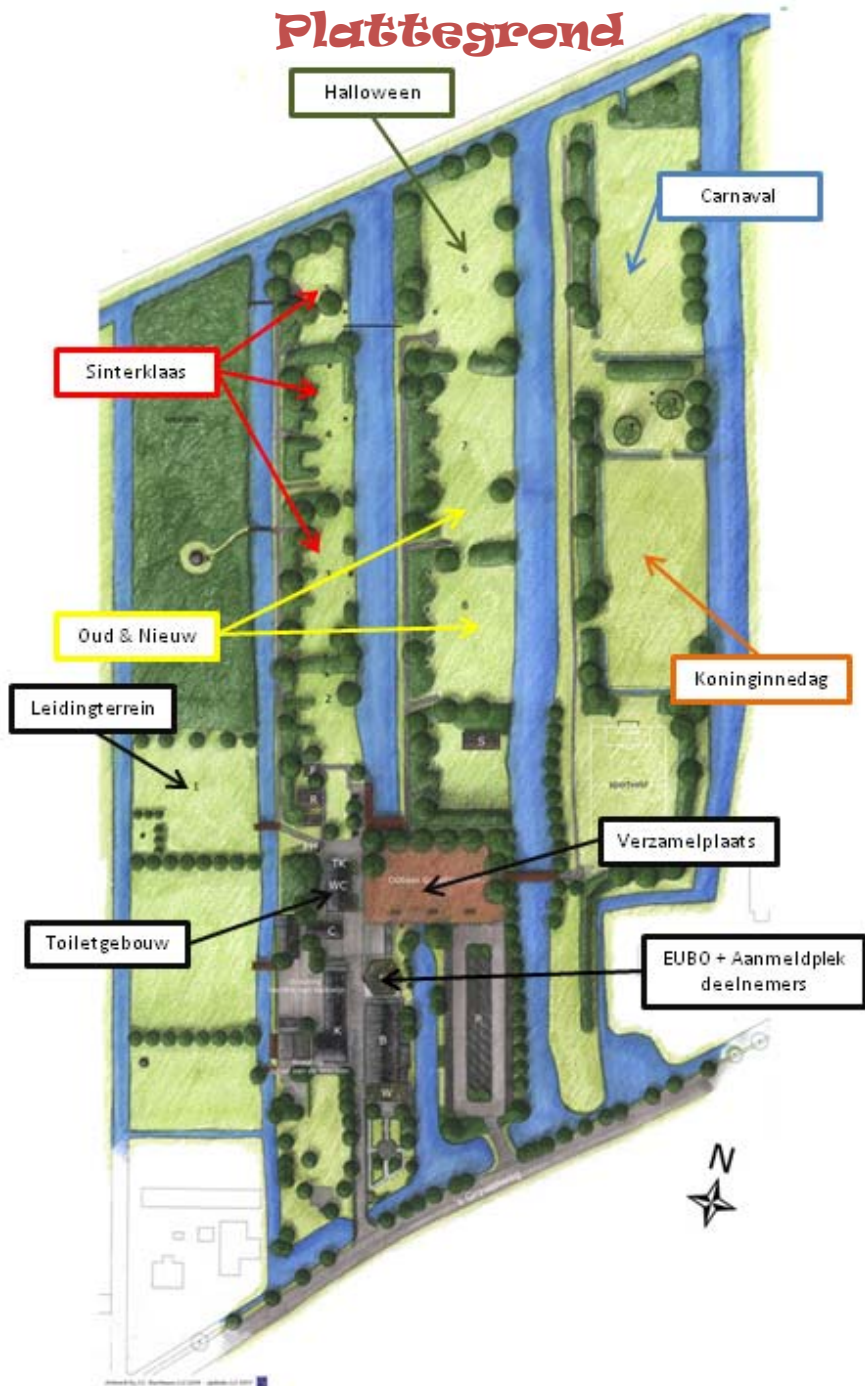
Je persoonlijke uitrusting moet het volgende bevatten:

- compleet uniform
- warme kleding
- stevige, ingelopen wandelschoenen
- voldoende schone onderbroeken
- voldoende droge sokken
- toiletspullen
- handdoek
- slaapzak
- matje / luchtbed
- regenkleding
- feestneus

Daarnaast moet je als **patrouille** het volgende meenemen:

- scorebordje
- kompas
- kaarthoekmeter
- pen en papier
- reflecterende hesjes
- thema-aankleding
- klein EHBO-setje
- bord, bestek en mok (per groepslid)
- twee 2 eierdozen
- een zeil of vuilniszak waar je hele patrouille op kan zitten als de grond nat is
- voor de kookwedstrijden dien je zelf je benodigde ingrediënten mee te nemen.

Plattegrond



Indeling subkampen

Ploegnr	Groep	Subkamp
1	Sc. Starrenburg 1	Sinterklaas
2	Sc. Nieuwerkerk 3	Sinterklaas
3	Robert Baden-Powellgroep 1	Sinterklaas
4	Sc. Hillegersberg 1	Sinterklaas
5	Spoorzoekers 1	Sinterklaas
6	Botlektroep 2	Sinterklaas
7	Johan van de Veecken 1	Sinterklaas
8	HvH gidsen 5	Sinterklaas
9	Impeesa	Oud & Nieuw
10	Robert Baden-Powellgroep 2	Oud & Nieuw
11	Sc. Hillegersberg 2	Oud & Nieuw
12	Spoorzoekers 2	Oud & Nieuw
13	Botlektroep 2	Oud & Nieuw
14	Johan van de Veecken 2	Oud & Nieuw
15	PIG 3	Oud & Nieuw
16	HvH verkenners 4	Oud & Nieuw
17	Sc. Starrenburg 2	Carnaval
18	Sc. Hillegersberg 3	Carnaval
19	Spoorzoekers	Carnaval
20	Botlektroep 3	Carnaval
21	Johan van de Veecken 3	Carnaval
22	HvH gidsen 4	Carnaval
23	HvH verkenners 3	Carnaval
24	Brownsea '66 3	Carnaval
25	Sc. Starrenburg 3	Koninginnedag
26	PIG 2	Koninginnedag
27	HvH gidsen 2	Koninginnedag
28	HvH verkenners 2	Koninginnedag
29	Brownsea 2	Koninginnedag
30	Sc. Nieuwerkerk 2	Koninginnedag
31	Menod groep 1	Koninginnedag
32	OvN	Koninginnedag
33	Johan van de Veecken 4	Halloween
34	PIG 1	Halloween
35	HvH gidsen 1	Halloween
36	HvH verkenners 1	Halloween
37	Brownsea '66 1	Halloween
38	Klaas Kitten Groep	Halloween
39	Sc. Nieuwerkerk 1	Halloween
40	Menod groep 2	Halloween

Kijk naar het nummer op jouw scoreboord om te zien op welk subkampje jouw patrouille staat

N.B. Deze indeling staat niet open voor discussie. Ruilen niet toegestaan.

Organisatie

Feestleiders (cirkelcoördinatoren)

Arjan
Richard

Feestjury

Sinterklaas
Kerstman
Paashaas
De Koningin

Subkampen

Oud en Nieuw
Koninginnedag
Carnaval
Halloween
Sinterklaas

Kleur

Geel
Oranje
Blauw
Groen
Rood

EHBO

EHBO-ers zijn te herkennen aan een oranje naambordje.

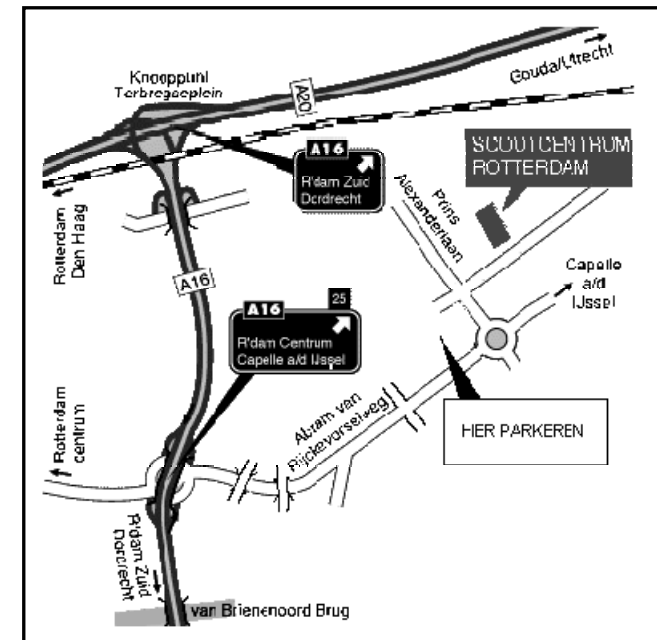
Het festivalterrein

(locatie van scoutscenrum Rotterdam)

Op vrijdag 23 april wordt je tussen **18:00 uur en 19:00 uur** op het Scoutcentrum verwacht.

Adres: 's Gravenweg 101
2902 LE Capelle aan den IJssel
010 - 4505358

We verwachten dat veel deelnemers met de auto worden gebracht. Er zijn echter niet genoeg parkeerplaatsen om al die auto's te parkeren. We willen iedereen dan ook vragen om op de parkeerplaats bij de Mc Donalds te parkeren en het kleine stukje naar het Scoutcentrum te lopen.



Trofee

De patrouille die de meeste punten heeft aan van het einde van het weekend wint de RSW-wisseltrofee. Deze zal op zondagmiddag om 15:00 uur worden uitgereikt. De beste drie teams zullen doorgaan naar de Landelijke Scouting Wedstrijden. De Regionale Scouting Wedstrijden zijn zondag 25 april omstreeks **16:00 uur afgelopen**.



Door:

Brownseagroep '66
Johan van der Veecken groep
Klaas Kitten groep
Maasgroep 18
Olivier van Noort groep
Prinses Irene groep 45
Robert Baden-Powell groep
Scouting Nieuwekerk aan de IJssel
Scouting Hillegersberg
Starrenburg groep
Impeesa
Spoorzoekers
Botlektroep
Scoutinggroep Hendrik van Halewijn
Menod groep

